

A/PM/2022/09/018

REGLEMENTANT LE STATIONNEMENT

	<p>Le Maire de Montagnac</p> <ul style="list-style-type: none"> • Vu le code général des collectivités territoriales et notamment les articles L 2122-22 , L 2212-2 et L 2213-1 à L 2213-6. • Vu le code de la route et notamment les articles L.411-1 à L.411-7, R110-1,R110-2, R.411-8, R.411-25, R.417-3 et R.417-12. • Vu l’instruction interministérielle en cours sur la signalisation routière, livre I, quatrième, cinquième, septième et huitième parties. • Vu l’article R 610-5 du code pénal. • Vu la demande d’arrêté municipal de police de la circulation en date du 27/09/2022, De l’association ARTS ET LOISIRS Concernant le Salon des Arts 2023 Organisé du jeudi 11 mai 2023 au lundi 22 mai 2023 à la SALLE SAMBUSSY 51 Av P Azéma 34530 MONTAGNAC <ul style="list-style-type: none"> • Considérant que le stationnement des véhicules sur la voie publique peut compromettre la sécurité des usagers et la commodité de la circulation à l’entrée et sortie du Chemin dessus la Font, • Considérant qu’il y-a lieu d’apporter des restrictions au stationnement à cette occasion.
<p>ARTICLE 1</p>	<p>Le stationnement sera interdit sur 2 places de parking situées à proximité de l’entrée de la salle SAMBUSSY, n°51 Avenue Pierre Azéma</p> <p style="text-align: center;">Du jeudi 11 mai 2023 au lundi 22 mai 2023</p> <p>Les deux places de parking seront réservées aux organisateurs.</p>
<p>ARTICLE 2</p>	<p>Des panneaux de signalisation regroupant cet arrêté seront mis en place <u>par les services techniques</u> pour permettre l’application et le respect de cet arrêté,</p>
<p>ARTICLE 3</p>	<p>Monsieur Le Secrétaire Général, Messieurs les agents assermentés de la Commune, Monsieur Le Chef de Gendarmerie sont chargés chacun en ce qui les concerne de l’exécution du présent arrêté.</p>

La présente décision peut être attaquée devant le Tribunal administratif de Montpellier dans les deux mois à compter de la présente notification.
Notifié le :

Fait à Montagnac, le 30/09/2022

Le Maire
Yann LLOPIS


